



*Excmo. Ayuntamiento de Campillo de Arenas*

# **XVIII LIGA LOCAL DE FÚTBOL - SALA**

## **CATEGORÍA MAYORES.**

### **RELACIÓN DE ENCUENTROS.**

1. CORNACHOS F.C.
2. IRUELA
3. NOCHEBUENOS
4. LACTEOS CAPRINOS

*LUGAR ENCUENTROS: PISTA COLEGIO VIRGEN DE LA CABEZA.*

1ª Jornada		ENCUENTRO	
<b>HORA</b>	<b>15/07</b>		
22.00 h.		La Iruela	Nochebuenos
23.00 h.		Cornachos F.C.	Lacteos Caprinos
2ª Jornada			
<b>HORA</b>	<b>29/07</b>		
22.00 h.		Cornachos F.C.	La Iruela
23.00 h.		Nochebuenos	Lacteos Caprinos
3ª Jornada			
<b>HORA</b>	<b>03/08</b>		
22.00 h.		Cornachos F.C.	Nochebuenos
23.00 h.		La Iruela	Lacteos Caprinos
SEMIFINALES			
<b>HORA</b>	<b>05/08</b>		
22.00 h.		1º CLASIFICADO	4º CLASIFICADO
23.00 h.		2º CLASIFICADO	3º CLASIFICADO
FINALES			
<b>HORA</b>	<b>10/08</b>		
22.00 h.		PERDEDOR 1ª SEMI	PERDEDOR 2ª SEMI
23.00 h.		GANADOR 1ª SEMI	GANADOR 2ª SEMI

**LA COMPETICIÓN SE REGISTRÁ POR EL REGLAMENTO DE LA REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL – SALA.**



## *Excmo. Ayuntamiento de Campillo de Arenas*

**LOS PARTIDOS SE COMPONDRÁN DE 2 PARTES DE 20 MINUTOS CON UN PERIODO DE DESCANSO DE 5 MINUTOS.**

### **Sistema de puntuación:**

- Por cada partido ganado se puntuará 3 puntos.
- Por cada partido empatado se puntuará 1 punto.
- Por cada partido perdido se puntuará 0 puntos.

### **Sistema de Clasificación:**

- La Liga a una vuelta se atenderá a los siguientes criterios por el orden en que se indican para realizar la clasificación:
  - El equipo que más puntos sume en esta fase.
  - En caso de empate, mayor diferencia de goles con la intervención de todos los clubes del grupo.
  - Si persistiera el empate se tendría en cuenta el nº de goles marcados.
  - Si a pesar de todo continuara el empate, se procedería al lanzamiento de 3 penaltis.
- Las semifinales y final se disputarán por el sistema de copa a un solo partido, si un partido finalizara en empate se procederá a una prórroga de 5 minutos.
  - Si persistiera el empate se realizaría una tanda de lanzamientos de penaltis atendiendo a los siguientes criterios:
    - Lanzarán tres penaltis, por tres jugadores diferentes de cada equipo. El equipo que llega a transformar mayor número de tantos en sus lanzamientos será declarado vencedor.
    - Si al terminar de lanzar los penaltis persistiera empate, se procederá a lanzar nuevos penaltis, de forma alternativa, hasta que no de los equipos no consiguiera marcar habiéndolo hecho el otro, momento en el que se dará por finalizado el desempate y se declarará vencedor el equipo que marco su penalti. En esta segunda fase de lanzamientos comenzarán lanzando aquellos jugadores que no lanzaron en la primera tanda y los del resto del equipo. Si persistiera el empate comenzarán a lanzar los jugadores que lo hicieron anteriormente, hasta que un equipo resultara vencedor.